**чПОЛОЖЕНИЕ (ПРАВИЛА)**    
**«Хакатон Синеус 2025»**

Настоящее Положение (Правила) определяет порядок и регламент проведения соревнования «Хакатон Синеус 2025». Проходя процедуру Регистрации, лицо безоговорочного принимает условия Положения.

1. **ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ**

1.1. «**Организатор»** – Общество с ограниченной ответственностью «Агентство Футбольного Менеджмента Бокс–Ту–Бокс» (ОГРН 1217700510411), а также Общество с ограниченной ответственностью «Скилбокс» (ОГРН 1177746566140).

1.2. «**Оператор**» – интернет-платформа IndieHub.ru в лице Завидия Федора Андреевича.

1.3. «**Участник**» – физическое лицо, достигшее возраста 16 (шестнадцати) лет, зарегистрировавшееся для участия в «Хакатон Синеус 2025» согласно данному Положению.

1.4. «**Платформа**» – интернет–площадка, на которой проводится Онлайн отборочный тур, расположенная по адресу: https://indiehub.ru/jam?id=24.

1.5. «**Офлайн-площадка**» – место проведения Офлайн-тура, расположенное по адресу: 3-я ул. Ямского Поля, 2, корп. 6, Москва (Лофт Pulsar).

1.6. «**Команда**» – форма самостоятельного объединения Участников (от 1 до 5 Участников на одну Команду) для участия в «Хакатон Синеус 2025».  
Финалист – Команда (или Участник), успешно завершившая и попавшая в списки победителей Онлайн отборочного тура, или Команда (Участник), успешно выполнившая Задание и попавшая в списки победителей Офлайн-тура.

1.7. «**Задача**», «**Задание**» **–** задание, необходимое к выполнению Командами в рамках Мероприятия (определенного тура Мероприятия).

1.8. «**Регистрация»** - заполненная и отправленная потенциальным Участником электронная регистрационная форма для регистрации на Платформе.

1.9. «**Заявка**» — заполненная и отправленная потенциальным Участником электронная регистрационная форма на участие в Мероприятии.

1.10. «**Капитан Команды**»— один из Участников Команды по выбору Команды, организующий общую координацию действий Команды. Выбор Капитана Команды фиксируется на площадке проведения Мероприятия. В случае победы Команды на Мероприятии Капитан Команды получает денежный приз и распределяет его между Участниками. Капитаном Команды не может быть лицо, не обладающее полной дееспособностью (например, не достигшее возраста совершеннолетия).

1.11. «**Хакатон Синеус 2025**», «**Мероприятие**»– соревновательное мероприятие, организуемое Организаторами и проводимое в несколько этапов: Онлайн отборочный тур, Офлайн–тур.

1.12. «**Онлайн отборочный тур**» – первый тур Мероприятия, предусматривающий онлайн-оценку каждой Команды на основе выполненного Задания на Онлайн отборочный тур и выбор лучшей из пары Команд по перечню критериев, определённых в п. 4.3 Положения. По итогам данного этапа формируется список победителей Онлайн отборочного тура, получающих право на участие в Офлайн-туре.

1.13. «**Офлайн-тур**» – второй тур Мероприятия, очный этап соревнований, в котором могут принять участие команды, вошедшие в список победителей по итогам Онлайн отборочного тура.

1.14. «**Командное участие**» – форма участия в Мероприятии, подразумевающая регистрацию уже сформированной Команды (с количеством Участников от 2 до 5) для участия в Мероприятии.

1.15. «**Участвую один**» – форма участия в Мероприятии, подразумевающая регистрацию Команды с одним Участником в Мероприятии.

1.16. «**Приз**» – вознаграждение Финалистов Офлайн-тура, выдаваемое в денежной или натуральной форме. Размер Приза зависит от места Финалистов в общем зачете.

1.17. «**Жюри Мероприятия**» – судейская команда, проводящая оценку выполненных Заданий и созданных(разработанных) продуктов, представленных Участниками. Состав Жюри Мероприятия определяется Организатором самостоятельно.

1.18. «**Победитель**» – Команда (Участник), являющаяся Финалистом Офлайн-этапа, набравшая наибольшее количество баллов и занявшая первое, второе или третье место соответственно.

1.19. «**Положение**» – настоящее Положение (Правила), определяющее порядок и регламент проведения Мероприятия.

1. **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

2.1. Регистрация на Мероприятии осуществляется путем заполнения заявки Участником (Участниками) на платформе Оператора.

2.2. По итогу заполнения Заявки Организатор и/или Оператор направляет лицам, подавшим Заявку email–сообщение с подтверждением регистрации на указанный таким лицом адрес электронной почты. Email-сообщение направляется со следующего адреса электронной почты: noreply@indiehub.ru.

2.3. При заполнении Заявки потенциальному Участнику необходимо указать следующие сведения:

* фамилия, имя, отчество;
* адрес электронной почты (e–mail);
* контактный телефон;
* город;
* контакт в Telegram;
* формат участия – «Командное участие» или «Участвую один»;
* название Команды;
* количество участников в Команде;
* количество участников от Команды, которые планируют участвовать очно в Офлайн-туре (в случае успешного прохождения Онлайн отборочного тура);
* дополнительная информация о Команде.

2.4. Сотрудники Организатора и/или Оператора не могут выступать Участниками Мероприятия. При выявлении Заявки от таких лиц Оператор и/или Организатор отклоняет их запрос на регистрацию.

2.5. Подтверждая регистрацию, лицо подтверждает ознакомление с условиями Положения и их безоговорочное принятие. В случае указания неверных данных в Заявке, Организатор и Оператор имеет право отказать такому лицу в допуске к участию в Мероприятии и/или в выдаче Приза.

2.6. Пользователь осуществляет акцепт настоящих Правил путем подтверждения регистрации по инструкции, направленной ему на адрес электронной почты. С момента подтверждения регистрации лицо приобретает статус Участника.

2.7. Направляя Заявку и подтверждая регистрацию, Участник:

2.7.1. подтверждает, что он достиг возраста 16 лет, имеет право на предоставление Организатору и Оператору данных, указанных в Заявке, и такие данные являются полными и действительными на момент их предоставления Организатору и Оператору, или такие данные представляются его законным представителем (родители, опекуны и т.д.);

2.7.2. подтверждает, что действует по собственной доброй воле в личных законных целях и интересах;

2.7.3. гарантирует указание в Заявке достоверной информации, подтверждает, что им не использовались чужие персональные данные (персональные данные третьих лиц, а также вымышленных лиц), не размещался номер телефона / email, права на использование которых отсутствуют у Участника;

2.7.4. выражает свое согласие на осуществление Организатором и Оператором фотосъемки/ видеозаписи Мероприятия и использование Организатором и Оператором фотографических изображений Участника/видеозаписи, предоставленных Участником и/или полученных в ходе проведения Мероприятия без дополнительного согласия Участника.

2.7.5. Настоящим Участник дает свое согласие на обнародование и дальнейшее использование фотографических изображений/ видеозаписи, полученных при проведении Мероприятия (ст. 152.1 ГК РФ) любыми способами по усмотрению Организатора и Оператора без предоставления платы Участнику.

2.7.6. Дает свое согласие на передачу Организатору прав на результаты интеллектуальной деятельности, созданные Участником в ходе проведения Мероприятия, в полном объеме и в следующем порядке: безвозмездная неисключительная лицензия, срок действия неисключительной лицензии – срок действия исключительного права, способы использования: запись в память ЭВМ, использование по функциональному назначению, доведение результатов работы до всеобщего сведения исключительно для маркетинговых (рекламных) целей. Организатор и Оператор Мероприятия вправе не направлять отчеты об использовании лицензии.

2.7.7. В случае, если Участник является лицом, не достигшим возраста 18 лет, то указанные в настоящем разделе гарантии предоставляются от имени родителя или иного законного представителя.

2.8.Участник обязуется соблюдать следующие правила Мероприятия:

2.8.1. ознакомиться и соблюдать Положение, ежедневно самостоятельно отслеживать изменения в Положение;

2.8.2 вправе отказаться от участия в Мероприятии до окончания этапа «Регистрация участников», сообщив об этом письменной форме посредством телеграм-чата [https://t.me/+9T3KxQl6uOc3MjRi](https://www.google.com/url?q=https://t.me/%2B9T3KxQl6uOc3MjRi&sa=D&source=docs&ust=1756456362262231&usg=AOvVaw1yvzMR62D_W7WuuY3wb6u4) или направив письмо на адрес электронной почты support@indiehub.ru;

2.8.3. не вправе передавать и/или любым иным образом уступать свои права, связанные с участием в Мероприятии, третьему лицу (лицам);

2.8.4. не использовать программное обеспечение, нарушающее работу Платформы, систем Оператора и создающее возможность изменения результатов Мероприятия. В случае выявления Оператором и/или Организатором попыток выведения из строя систем Оператора или Страницы Мероприятия, Участник, предпринявший такие попытки, лишается прав на участие в Мероприятии и получение Приза.

2.9. Участники гарантируют, что результат выполнения Заданий Онлайн отборочного тура и Офлайн-тура не будет содержать:

* элементов порнографии или других материалов сексуального характера;
* элементов, пропагандирующих насилие, разжигающие расовую, национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя;
* элементов экстремистского характера, дискредитации ВС РФ или распространения заведомо ложных сведений о ВС РФ или войск национальной гвардии РФ;
* пропаганды употребления алкоголя и наркотических средств, табакокурения, в том числе электронных сигарет и испарителей;
* иных элементов, запрещенных к распространению согласно законодательству Российской Федерации;
* не будет содержать изображений, персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам;
* не будет нарушать авторских прав третьих лиц;
* не будет содержать элементы вирусных программ, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы законодательства Российской Федерации.

2.10. За нарушение пунктов 2.8 и 2.9 Положения, Организатор вправе дисквалифицировать такого Участника без права на восстановление статуса Участника. Приз в таком случае не выплачивается.

2.11. Организатор и/или Оператор не несут ответственности за убытки, возникшие у Участника в связи с исполнением Положения. В любом случае, размер имущественной ответственности Организатора и Оператора ограничен 1 000 (одной тысячью) рублей.

2.12. Участник информирован, что сведения о проведении Мероприятия, не предусмотренные данным Положением, могут быть размещены на Платформе.

1. **СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ**

3.1. Этап «Регистрация участников»: 01/09/2025 – 03/10/2025. Полное заполнение Заявки на участие в Меропрятии на платформе.

3.2. Этап «Онлайн отборочный тур»: 19/09/2025– 03/10/2025. Открытие заданий для участников Мероприятия, выполнение Командами заданий.

3.3. Этап «Оценка работ заданий Онлайн отборочного тура»: 03/10/2025–18/10/2025. Оценка экспертами выполненных заданий Участников, выполненных в рамках Онлайн отборочного тура.

3.4. Этап «Офлайн-тур»: 31/10/2025–02/11/2025. Проведение финального тура Мероприятия, открытие заданий для Участников, выполнение заданий Участниками.

3.5. Презентация итоговых работ Участниками, оценка работ экспертами: 02/10/2025. Презентация Участниками результатов выполнения Заданий Офлайн-тура, их оценка Жюри Мероприятия, подведение итогов и церемония награждения Победителей.

1. **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОНЛАЙН ОТБОРОЧНОГО ТУРА**

4.1. Команда выполняет Задание в виде создания презентации согласно указанным в Задании требованиям.

4.2. Жюри Мероприятия оценивает пары из предоставленных капитанами команд презентаций, сравнивая их по определённым заранее критериям, и выбирают лучшую из двух.

4.2.1. Оценка повторяется с новыми парами презентаций последовательно до тех пор, пока все команды не займут своё однозначное место в таблице рейтинга без спорных мест.

4.2.2. При формировании рейтинга учитывается относительное ранжирование команды, например, если команда №1 выбрана лучшей в паре с командой №2, а команда №3 лучшей в паре с командой №1, тогда команда №3 заведомо занимает более высокое место, чем команда №2.

4.2.3. В режиме отборочного этапа сравнение между парами лучших по рейтингу команд в пределах количества, проходящего на следующий этап, не осуществляется за отсутствием необходимости.

4.3. Жюри Мероприятия оценивает выполненные Командами Задания с учетом следующих критериев (но не ограничиваясь ими):

* Структура и ясность подачи;
* Команда и компетенции;
* Мотивация и потенциал развития;
* Креативность и игровая концепция.

4.4. После оценивания выполненных командами Заданий Жюри Мероприятия формирует список Команд - победителей.

4.5. Команды, попавшие в список Победителей Онлайн отборочного этапа, будут уведомлены об этом Организатором и/или Оператором и будут приглашены для дальнейшего участия в Мероприятии в Офлайн-туре.

4.6. Каждый Участник, входящий в состав Команд, прошедших в Офлайн-тур Мероприятия, должен пройти регистрацию на платформе проведения Мероприятия.

4.7. Организатор вправе пригласить к участию в Офлайн-туре Команды, не вошедшие в список победителей, если в Офлайн-туре останутся свободные места.

4.8. Организатор и Оператор не предоставляют Участникам каких–либо услуг, вещей или иным способом не обеспечивают возможность участия в Онлайн отборочном туре за исключением положений, установленных Положением. Участники самостоятельно и за свой счет приобретают необходимые для участия товары и услуги (электронно–вычислительные устройства и программы для них, периферийные устройства и так далее).

4.9. Участникам разрешается использовать любые средства, не запрещенные к использованию в соответствии с законодательством Российской Федерации.

1. **ФОРМИРОВАНИЕ КОМАНД**

5.1. Участники, указавшие форму «Командное участие» и ставшие Финалистами Онлайн отборочного этапа, допускаются к участию в Офлайн-туре в составе той же Команды.

5.2. Минимальный состав Команды – 1 Участник, а максимальный – 5 Участников. Выбирая формат «Участвую один», Участник выполняет Задания единолично в составе Команды из одного Участника.

1. **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОФЛАЙН-ТУРА**

6.1. Офлайн-тур проводится очно, на Офлайн-площадке. Для участия в Офлайн-туре Финалист Онлайн отборочного этапа подтверждает свое участие посредством электронной почты, указанной при Регистрации.

6.2. Организатор обязуется самостоятельно или с участием третьих лиц обеспечить наличие инструментов, необходимых для участия в Офлайн-туре: электронно–вычислительные машины, периферия, доступ к Интернету. Названные инструменты предоставляются по запросу Участника и выдаются ему исключительно по акту приема–передачи, при этом Участник будет нести полную материальную ответственность за сохранность переданного имущества.

6.3. Организатор не оплачивает проезд и проживание Участников, участвующих в Офлайн-туре Мероприятия.

6.4. Организатор самостоятельно, или с привлечением третьих лиц обеспечит наличие на Офлайн-туре продуктов питания и раздачу их Участникам.

6.5. В рамках Офлайн-тура Организатором устанавливается единое Задание для всех Участников. Победителем Офлайн-тура будет являться Участник или Команда, набравшие наибольшее количество баллов.

6.6. В рамках Задания Участники обязуются разработать видеоигру, соответствующую требованиям технического задания.

6.7. Результат выполнения Задания оценивается по 30–и балльной системе оценки, где 1 – минимальное значение, 30 – максимальное значение по следующим критериям оценки:

6.7.1. техническая реализация визуальной и графической составляющих: максимально 5 баллов;

6.7.2. соответствие теме, установленной техническим заданием: максимально 5 баллов;

6.7.3. нарратив: максимально 5 баллов;

6.7.4. геймдизайнерская реализация игрового процесса (количество механик в видеоигре, качество их реализации, интеграции механик в игровой процесс и т. д.): максимально 5 баллов;  
6.7.5. оригинальность и самобытность игры (игрового процесса, сюжета, визуальной составляющей): максимально 5 баллов;

6.7.6. техническая реализация видеоигры (качество написания кода, количество багов (ошибок) в коде игры, использованные библиотеки и т. д.): максимально 5 баллов.

Каждый член Жюри Мероприятия оценивает результат выполнения Задания исходя из сферы своей компетенции, в связи с чем отдельно взятый член Жюри Мероприятия может оценивать работу не по всем критериям, а по одному критерию или части критериев.

6.8. Участники Офлайн-тура должны сдать результат выполнения Задания в установленный срок для дальнейшей проверки Жюри Мероприятия.

6.9. Срок сдачи результатов выполнения Задания может быть продлен по усмотрению Организатора, но не более, чем на 9 часов.

6.10. Участники и Команды должны подготовиться к презентации своих работ для демонстрации результатов выполнения Задания Жюри Мероприятия, а именно: видеодемонстрация, реализация Задания и/или презентационный контент, а также демонстрация работоспособности результатов Задания в реальном времени.

6.11. После завершения защиты работ Участников и Команд происходит оценка всех выполненных Работ Жюри Мероприятия.

6.12. По факту выбора Жюри Мероприятия Победителей Организатор проводит церемонию награждения Победителей, подведения итогов и завершения Мероприятия. В течение 5 (пяти) рабочих дней с даты завершения Мероприятия, всем Участникам Офлайн-тура будет доступна итоговая таблица с результатами оценки выполненных Заданий.

6.13. Призы Мероприятия (выдаются Победителям):

* 1 место – 600 000 рублей;
* 2 место - 250 000 рублей;
* 3 место – 150 000 рублей.

Дополнительно к Призам, указанным выше, Финалистам могут быть выданы дополнительные награды (сувенирная продукция, грамоты), а также материальные призы третьих лиц, не предусмотренные настоящим пунктом.

6.14. Дополнительные награды будут переданы Финалистам в момент церемонии награждения и/или в течение 14 рабочих дней после завершения Мероприятия.

1. **ПОРЯДОК ВЫДАЧИ ПРИЗА**

7.1. Организатор и Оператор оповещают Победителей, используя контактные данные, указанные Участником или Капитаном Команды в Заявке. Организатором и Оператор не несут ответственности за невозможность оповещения такого Капитана Команды или Участника вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.

7.2. Принятие Приза осуществляется Участником-Победителем или Капитаном Команды Победителя в порядке, установленном Организатором.

7.3. Участник-Победитель или Капитан Команды Победителя, обязаны в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления Победителей связаться с Организатором для получения Приза и предоставить Организатору все необходимые для этого данные, включая следующие:

7.3.1. Копию паспорта гражданина Российской Федерации или иного документа, удостоверяющего личность (все страницы) в соответствии с законодательством Российской Федерации. Если копия документа написана на иностранном языке, дополнительно требуется предоставить его нотариальный перевод.

7.3.2. Копию свидетельства о постановке на учет в налоговом органе физического лица по месту жительства (пребывания) на территории Российской Федерации.  
7.3.3. Реквизиты банковского счета, открытого в российском банке, на который должен быть перечислен денежный Приз (для Победителей). Денежный приз может быть перечислен только на реквизиты российского банка.

7.4. Организатор производит перечисление денежного Приза не позднее 30 (тридцати) календарных дней после предоставления Участником-Победителем или Капитаном Команды Победителя необходимых документов. Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления Победителя в порядке, предусмотренном Правилами, соответствующий Участник или Капитан Команды не свяжется с Оператором и/или не предоставит все необходимые данные/документы, перечисленные в п. 7.3 Положения, для вручения ему Приза, то будет считаться, что такой Победитель отказались от получения Приза. При отказе Победителя от Приза, соответствующий Приз передается следующей за ним команде в рейтинге.

7.5. В случае невозможности перечисления Приза Победителю по причинам, независящим от Оператора и/или Организатора, сумма Приза размещается на депозите нотариуса Московского городского нотариального округа. Из суммы Приза вычитаются все соответствующие издержки Организатора, понесенные в результате осуществления нотариальных действий (в том числе технического и юридического характера).

7.6. Организатор не несет ответственности за распределение Приза Капитаном Команды Победителя внутри Команды Победителя.

7.7. Организатор и Оператор не несут ответственности за невозможность использования Победителями своего Приза.

7.8. Выдача Приза осуществляется в соответствии с требованиями налогового законодательства РФ.

1. **ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

8.1. Организатор оставляет за собой право в любой момент внести изменения в текст Положения. При этом, измененная версия Положения начинает действовать на следующий от даты изменения день.

8.2. Участники самостоятельно несут ответственность за ознакомление с действующей версией Положения. В случае несогласия с внесенными изменениями Участник вправе отказаться от участия в Мероприятии путем направления соответствующего электронного письма посредством электронной почты по адресу [support@indiehub.ru](mailto:support@indiehub.ru) или телеграм-чата: https://t.me/+9T3KxQl6uOc3MjRi. Продолжая принимать участие в Мероприятии, Участник совершает конклюдентные действия по акцепту новой версии Положения и принимает его в полном объеме.

8.3. Все разногласия, возникающие между Участниками и Организатором/Оператором будут решаться путем переговоров и направления письменных претензий. Срок ответа на претензию – 10 рабочих дней с даты получения претензии. В случае невозможности разрешения разногласий в установленном данным пунктом порядке, соответствующая Сторона Положения вправе обратиться в суд по месту нахождения ООО «Агентство Футбольного Менеджмента Бокс–Ту–Бокс» (ОГРН 1217700510411).